Ux : Betyder “Usability design”

IxD : Betyder “interaction design” ,- ixd kun en mindre del af ux.

<https://uxplanet.org/ux-vs-ui-vs-ia-vs-ixd-4-confusing-digital-design-terms-defined-1ae2f82418c7>

Indenfor IxD, interaktionsdesign, kan man tale om fem dimensioner der kan arbejdes med:

<https://www.interaction-design.org/literature/topics/interaction-design>

Der er mange teorier og metoder indenfor disse områder, i kender sikkert allerede nogle fra kom/IT.

En meget berømt og anvendt metode til at udvikle brugerflader til software er “Shneidermans 8 golden rules”, der blev bl.a. blevet brugt af Apple:

<https://www.interaction-design.org/literature/article/shneiderman-s-eight-golden-rules-will-help-you-design-better-interfaces>